

PHP – eine Einführung

Dipl.-Inf. Frank Hofmann

Potsdam

18. November 2007



Zielsetzung des Kurses

- Erlernen der Grundlagen dynamischer Webseiten
 - Verständnis zur Funktionsweise der eingesetzten Mechanismen
 - Datenaustausch und Interaktion
- Umgang mit PHP
- Einbindung der Datenbank MySQL
- Entwicklung einer kleinen Anwendung (Bücherverwaltung)

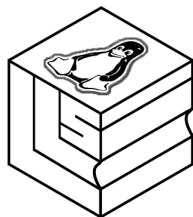
Ablauf

- Grundlagen PHP
- Formulare und Auswertung
- Grundlagen Datenbank/MySQL
- MySQL und PHP verbinden
- PHP – Tips und Tricks

Kleine Anwendung: Bücherverwaltung

- Funktionsumfang:
 - Bücher auflisten (und sortieren)
 - Bücher hinzufügen
 - Bücher ändern
 - Bücher entfernen
- Daten werden in Datenbank gespeichert:
 - Datenbankschema
 - Verknüpfung von PHP und MySQL

Kontakt



Dipl.-Inf. Frank Hofmann
Hofmann EDV – Linux, Layout und Satz
Dortustraße 53
14467 Potsdam

Email [<frank.hofmann@efho.de>](mailto:frank.hofmann@efho.de)
Web www.efho.de

Wo man mich findet ...



- newthinking Store Berlin-Mitte
<http://store.newthinking.de>
Koordination des
Veranstaltungsprogramms



- Linux User Group Brandenburg (BraLUG)
<http://www.bralug.de>



- Linux-Tage Chemnitz
<http://chemnitzer.linux-tage.de>
Koordination Unterbringung
LinuxBus <http://www.linuxbus.de>

Begriff und Name

- Herbst 1994 Rasmus Lerdorf
Sammlung von Perl-Skripten, um Zugriffe auf Webseiten zu erfassen und auszuwerten
- PHP steht für Personal Home Page Tools
- seitdem stetig gewachsen
- seit 1997: Erweiterung durch Zend (Parser)
- Marktanteil mind. 20% aller Domains, etwa 100000 Entwickler

Häufig genutzte Pakete

- LAMP

- Linux
- APACHE
- MySQL
- PHP

- WAMP

- MS Windows
- APACHE
- MySQL
- PHP

Online-Informationen zu PHP

- PHP-Webseite: <http://www.php.net>
- dutzende Foren (SelfHTML, phpbox.de, u.a.)

Unterschiede CSS/HTML/PHP

- unterschiedliche Aufgaben:
 - CSS: Layout festlegen
 - HTML: Inhalt anzeigen
 - PHP: herstellen des anzuzeigenden Inhalts
- Warum PHP?
 - statische Inhalte
 - dynamische Inhalte
 - Interaktion und Auswertung (Formulare etc.)

Einordnung in die Welt der Programmiersprachen

- Programmiersprache für dynamische Web-Inhalte
auch: C, Java, Python, Perl, Tcl ...
- Scriptsprache
 - wird vom Anwender/Entwickler geschrieben
 - wird erst zur Aufrufzeit (Laufzeit) von der Zend-Engine interpretiert und ausgeführt
 - kein Compilieren (Übersetzen) erforderlich (geschieht automatisch)

Einsatzbereiche

- Unterscheidung zwischen clientseitig und serverseitig
- clientseitig:
 - wird auf dem Client ausgeführt
 - Software wird auf dem Client benötigt
- serverseitig:
 - wird auf dem Server ausgeführt
 - Software muss nur auf dem Server installiert sein
- Beispiele:
 - clientseitig: Java (JVM), JavaScript
 - serverseitig: PHP, Java Server Pages, Python Server Pages (PSP)

Software/Voraussetzungen, dass PHP funktioniert

- Webserver mit PHP-Erweiterung
 - APACHE
 - wwwoffle
- PHP
- Konfiguration des Servers
 - Dienste
 - Portfreigaben

Was passiert, wenn ein php-Script aufgerufen wird?

- 1 Webbrowser nimmt URL entgegen und schickt an Webserver
- 2 Webserver:
 - aufgerufene Datei vorhanden?
 - Verzeichnis prüfen, in dem PHP-Scripte liegen und ausgeführt werden dürfen
 - Interpretation durch PHP-Engine
 - Umwandlung in HTML
- 3 Webbrowser zeigt HTML-Daten an